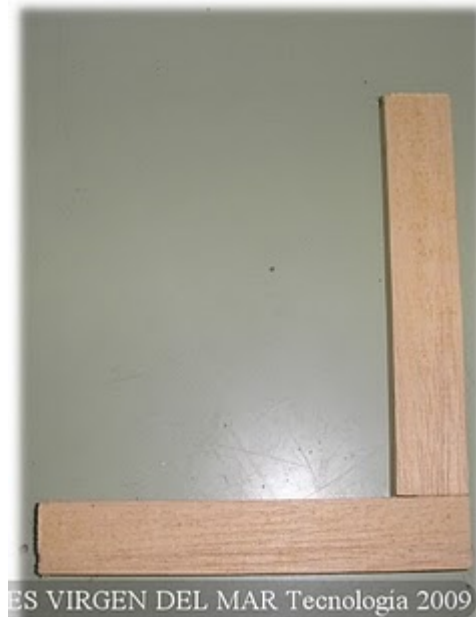


ESCUADRA DE CENTRAR

A la hora de construir poleas, ruedas, etc., uno de los problemas más importantes que nos podemos encontrar es localizar el centro de giro exacto de estas piezas.

Si el centro de una pieza que gira no es muy exacto se produce una excentricidad y, en consecuencia, vibraciones que en ocasiones nos pueden desajustar nuestra maqueta. Para solucionar esto, vamos a construir una "escuadra de centrar".

Con dos listones de 3x1 cm de sección y unos 10 cm de longitud, y con la ayuda de la escuadra, los vamos a pegar formando un ángulo de 90°.



A continuación, con otro listón de 3x1 y 10 cm de longitud, se corta un extremo formado un ángulo de 45°, para lo cual te puedes ayudar con una escuadra de carpintero o cortarlo usando una caja de ingletes. En la figura puedes ver cómo debe quedar.



A continuación, pegas este último listón a la escuadra anterior, formando una de sus caras un ángulo exacto de 45° con el interior de la escuadra. En la siguiente figura puedes ver la escuadra de centrar ya terminada.



Cómo marcar el centro de una rueda

Sitúas la rueda cuyo centro quieres obtener bien apoyada en el interior de la escuadra. A continuación, con un lapicero, trazas una línea sobre la rueda siguiendo la regla que forma 45° con la escuadra.



Ahora, giras la rueda 90° aproximadamente y trazas sobre la rueda una segunda línea, siguiendo también la regla de 45° . En el punto donde se cruzan las dos líneas que has trazado se encuentra el centro exacto de la rueda.

En ese punto puedes hacer el taladro por donde va a girar la rueda o la polea. Ten la precaución de usar la broca del mismo diámetro, o algo menor, que el eje donde vas a situar la rueda, pues de lo contrario podría tener cierta excentricidad e inutilizar toda la operación.