

PRÁCTICA 2: "HOLA MUNDO" O "BLINK" (LED intermitente)

La conexión del LED a la placa de Arduino se realiza igual que en la práctica anterior.

Código Scratch para que el LED se haga intermitente con una frecuencia de parpadeo de 0.5 s:



Finalmente, ejecutamos el programa. Para ello damos a la bandera verde. Veremos que todos los bloques de nuestro programa y la bandera verde del escenario se iluminan y el LED de nuestra placa Arduino comienza a parpadear cada medio segundo.